SEMANA EUROPEA DE LA PREVENCIÓN DE RESIDUOS DE EUSKADI

RAEE

piénsalo bien

Compra con cabeza

LAS 7R+1

Cada elección importa, ¡VALORA los recursos!

DOCUMENTO DE APOYO PARA LAS EMPRESAS

mejor reutiliza



ihobe
ingurumen hobekuntza
mejora ambiental

EUSKO JAURLARITZA
GOBIERNO VASCO

INDUSTRIA, TRANTSIZIO ENERGETIKO ETA JASANGARRITASUN SAILA

DEPARTAMENTO DE INDUSTRIA, TRANSICIÓN ENERGÉTICA Y SOSTENIBILIDAD

© Ihobe S.A., octubre de 2026

Edita: **Ihobe, Sociedad Pública de Gestión Ambiental.**
Departamento de Industria, Transición Energética y Sostenibilidad.
Gobierno Vasco

Alda. Urquijo, 36 6º Planta
48011 Bilbao
Tel: 900 15 08 64

www.ihobe.eus

Contenido

Contenido

Índice

1. PÁSATE A LA ECONOMÍA CIRCULAR: DE LAS 3 R A LAS 7R +1 3
2. ENFOQUE TEMÁTICO DE LA SEMANA 2026 4
2.1. Suficiencia material: clave en la transición hacia un modelo de consumo responsable . 6
2.2. Consumo material, cifras en la CAPV 6
2.3. RETOS LEGISLATIVOS EN ESTA MATERIA 7
3. VINCULACIÓN CURRICULAR - Propuesta de relación entre el proyecto 7R+1 y el currículo vasco (Decreto 77/2023) ..... **¡Error! Marcador no definido.**
4. ALGUNAS IDEAS PARA CADA "R" 8
4.1. Repensar 8
4.2. Reducir 9
4.3. Reutilizar 9
4.4. Reparar 10
4.5. Renovar 10
4.6. Recoger 11
4.7. Reciclar 12
4.8. Rediseñar 12
5. MINI GLOSARIO 14

1. PÁSATE A LA ECONOMÍA CIRCULAR: DE LAS 3 R A LAS 7R +1

Durante muchos años, la forma habitual de producir y consumir se ha basado en el modelo lineal: *producir, usar y tirar*. Este modelo ha permitido un gran desarrollo tecnológico, pero también ha generado una enorme cantidad de residuos y un elevado consumo de recursos naturales.

Hoy en día, necesitamos ir un paso más allá. La economía circular supone un cambio de paradigma en el modo de utilizar los recursos naturales y, por tanto, de relacionarnos con el medio ambiente. En el nuevo modelo circular el ciclo de vida de los productos y materiales se mantiene durante el mayor tiempo posible; los residuos se reducen al mínimo; y los recursos se reintroducen repetidamente en el ciclo productivo creando valor cuando los bienes llegan al final de su vida útil. Supone pasar del «extraer, producir, usar y tirar» al «reducir, reutilizar y reciclar».

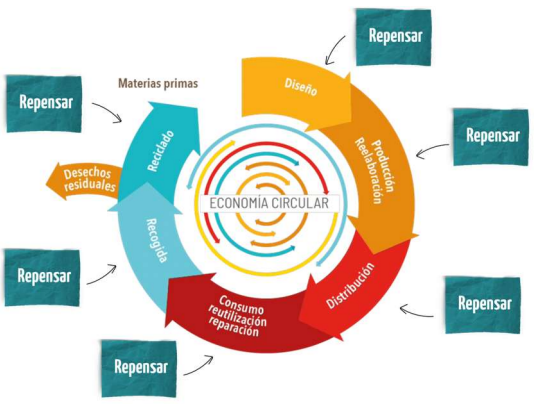
Para reducir estos impactos, surgió el enfoque de las 3R: *Reducir, Reutilizar y Reciclar*, tres acciones básicas que ayudaron a mejorar la gestión de los residuos y a tomar conciencia sobre la importancia de cuidar el entorno.



Pasar de 3R a 7R es el paso de una gestión de residuos reactiva a un modelo de economía circular proactivo, de las 3R a las 7R+1 significa ampliar nuestra mirada hacia un modelo más completo que incluye también *Repensar, Reparar, Renovar, Recoger* y *Rediseñar*.

Este nuevo enfoque permite al alumnado y a la ciudadanía comprender mejor el impacto de sus decisiones y actuar de manera responsable, contribuyendo a disminuir las emisiones de gases de efecto invernadero, reducir la presión sobre los recursos naturales y cuidar los ecosistemas.





1. **Repensar:** Repensar significa reflexionar sobre las consecuencias que tiene cada decisión de consumo.
2. **Reducir**: Disminuir el consumo de productos y la generación de residuos en general.
3. **Reutilizar**: Alargar la vida útil de los productos y sus envases dándoles un nuevo uso.
4. **Reparar**: Restaurar los productos que se han estropeado en lugar de tirarlos.
5. **Renovar**: Modernizar y actualizar productos viejos para extender su utilidad.
6. **Recuperar**: Extraer y aprovechar los materiales de un producto al final de su vida útil.
7. **Reciclar**: Transformar los materiales de un residuo en un nuevo producto para reintroducirlo en el ciclo de producción.

2. ENFOQUE TEMÁTICO DE LA SEMANA 2026

La **Semana Europea de la Prevención de Residuos (EWWR, por sus siglas en inglés)** es una iniciativa anual que se celebra en toda Europa, apoyada por la Comisión Europea, durante la **penúltima o última semana de noviembre**. Este evento se ha consolidado como una de las principales campañas de sensibilización ambiental a nivel europeo, involucrando a miles de entidades y alcanzando a millones de personas cada año. Además, forma parte de un esfuerzo más amplio de la Unión Europea por avanzar hacia una economía circular y reducir el impacto ambiental asociado al consumo de recursos.

Su objetivo es **concienciar a la ciudadanía sobre la gestión sostenible de los recursos y la reducción de residuos**. Durante esta semana, se organizan miles de actividades en toda Europa por parte de **administraciones públicas, empresas, centros educativos, asociaciones y ciudadanía**. Estas acciones pueden incluir talleres, limpiezas comunitarias, campañas informativas, exposiciones, y más.

Cada edición de la EWWR se centra en un **tema específico.** En 2026 se centrará en la suficiencia material, bajo los lemas oficiales:

"Material sufficiency" "Suficiencia material" "Nahikotasun materiala"

Este enfoque pone el acento en la necesidad de replantear nuestros modelos actuales de producción y consumo, incorporando criterios de eficiencia, equidad y sostenibilidad. La suficiencia material se presenta como un enfoque poderoso para reducir los residuos al repensar cuánto consumimos, qué necesitamos realmente y cómo organizamos nuestros sistemas de producción y consumo. La suficiencia consiste en garantizar el bienestar para todos respetando al mismo tiempo los límites planetarios. Nos desafía a ir más allá de la gestión de los residuos y, en su lugar, a prevenirlos en su origen. En este sentido, impulsa una transformación cultural profunda, promoviendo estilos de vida más simples, resilientes y alineados con la sostenibilidad a largo plazo.

SEMANA EUROPEA
Prevención de reSiduoS
21-29 Noviembre 2026



2.1. Suficiencia material: clave en la transición hacia un modelo de consumo responsable

La suficiencia material se enfoca en analizar cuánto consumimos y en distinguir qué necesidades son verdaderamente imprescindibles. A diferencia de la eficiencia, la cual se centra en mantener los niveles de producción utilizando menos recursos, este enfoque plantea una reflexión más profunda sobre los propios patrones de consumo, planteando también un cambio cultural y una transformación en los sistemas de producción. Su relevancia radica en que promueve un uso de los recursos materiales acorde con los límites del planeta, garantizando así la sostenibilidad a largo plazo.

En el contexto de la Unión Europea, el consumo material per cápita sigue siendo elevado, situándose en torno a las 14 toneladas anuales por persona en 2024[1], lo que refleja la alta presión sobre los recursos naturales. Este nivel de consumo está directamente relacionado con la generación de residuos, las emisiones de gases de efecto invernadero y la pérdida de biodiversidad.

Una parte significativa de este consumo podría evitarse sin comprometer la calidad de vida, mediante estrategias de suficiencia como el uso compartido de productos o servicios, la extensión de la vida útil de los bienes o la reducción del consumo superfluo. Estas medidas permiten disminuir tanto la extracción de materias primas como la generación de residuos asociados.

Como se ha indicado anteriormente, la suficiencia material también requiere una transformación profunda de los sistemas de producción y consumo. Esto implica fomentar modelos sostenibles como la economía circular, el ecodiseño y los servicios frente a la propiedad, reemplazando los modelos lineales tradicionales por esquemas circulares que maximicen la durabilidad, la reutilización y la eficiencia de los recursos.

Adoptar este enfoque contribuye no solo a reducir el impacto ambiental, sino también a aumentar la resiliencia económica y social, disminuyendo la dependencia de recursos externos y promoviendo un reparto más equitativo de los mismos.

2.2. Consumo material, cifras en la CAPV

Los datos estadísticos de flujo de materiales de la CAPV[2] reflejan una economía de alto valor añadido, aunque con una dependencia material significativa. Por un lado, la productividad material alcanza los 3,79 €/kg, situando a Euskadi por encima de la media de la Unión Europea (en torno a 2,1 €/kg). Sin embargo, el consumo per cápita, de 10,47 t/hab, indica que el sistema económico sigue requiriendo una cantidad considerable de recursos.

Esto implica que, aunque la economía es eficiente en la transformación de materiales en valor económico, el volumen total de consumo continúa siendo elevado, lo que representa un reto ambiental, especialmente en un territorio densamente industrializado y dependiente de flujos externos. En este contexto, el indicador de Consumo Doméstico de Materiales (CDM), que mide la cantidad total de materiales utilizados directamente por una economía en un año, se sitúa en 22,9 millones de toneladas en 2022.

Si se analizan los datos del periodo 2005–2022, se observa una mejora notable en la eficiencia económica, resultado del crecimiento del PIB acompañado de una reducción en el uso total de recursos. En concreto, la productividad material se ha más que duplicado en menos de dos

[1] Europe's material footprint – Nov. 2025. European Environment Agency.

[2] Estadística de flujo de materiales de la C.A. del País Vasco. 2005 - 2022

décadas: de 1,49 €/kg en 2005 a 3,79 €/kg en la actualidad. Asimismo, el consumo per cápita ha disminuido un 36%, pasando de 16,40 t/hab en 2005 a 10,47 t/hab en 2022.

No obstante, las estrategias actuales del Gobierno Vasco señalan que el principal desafío ya no es únicamente mejorar la eficiencia, sino avanzar hacia la suficiencia. Este enfoque resulta clave para cumplir con los objetivos del Pacto Verde Europeo y reducir la vulnerabilidad frente a crisis globales de suministro. En este sentido, el reto para la CAPV consiste en disminuir el consumo de materiales mientras se mantiene el crecimiento del PIB, es decir, sin comprometer la generación de riqueza.

2.3. RETOS LEGISLATIVOS EN ESTA MATERIA

Actualmente, no existe una única ley específicamente para este aspecto a nivel mundial o estatal, pero el concepto se está integrando rápidamente en la normativa de economía circular y gestión de materias primas críticas como un pilar para reducir la dependencia de recursos externos. Entre ellas, a nivel europeo el **Reglamento (UE) 2024/1252, Ley de Materias Primas Críticas,** establece que al menos el 25% del consumo de materias primas estratégicas provenga del reciclaje y reducir la dependencia de terceros países. Asimismo, las directivas de Ecodiseño exigen que los productos sean reparables y duraderos, lo cual es la base técnica de la suficiencia.

A nivel autonómico, la **Estrategia de Economía Circular de Euskadi 2030** establece objetivos ambiciosos, como aumentar la productividad material y reducir la generación de residuos, ambos en un 30%. Las estrategias para alcanzar dichos objetivos se centran en la suficiencia a través del ecodiseño, la reutilización, la transformación de residuos en materiales secundarios o la sustitución de materiales vírgenes por secundarios y la servitización, la cual consiste en vender el uso de un producto en lugar del objeto. Estas medidas no solo mitigan el impacto ambiental, sino que refuerzan la competitividad de las empresas vascas ante la escasez de materias primas globales.

Así, en el informe de **Indicadores de Economía Circular de Euskadi 2026**[3] ya se habla del "seguimiento del nivel de autosuficiencia respecto a materias primas" como indicador para monitorización de economía circular de Euskadi en el área de producción y consumo, el cual resultó ser un 52% en 2022.

[3] Informe de Indicadores en Economía Circular Euskadi 2026

3. ALGUNAS IDEAS PARA CADA "R"

A continuación, se proponen distintas ideas y actividades para trabajar las 7R+1 en el sector industrial en el marco de la EWWR 2026. Cada propuesta invita a la plantilla y a los equipos de gestión a reflexionar sobre la intensidad material de sus procesos, descubrir alternativas operativas más sostenibles y aplicar métodos para minimizar el uso de recursos y la generación de residuos.

Si las acciones se realizan entre el 21 y el 29 de noviembre de 2026, es posible inscribirlas en la Semana Europea de la Prevención de Residuos (EWWR) a través de la web de Ihobe rellenando un formulario.

Todas las actividades pueden llevarse a cabo siguiendo una secuencia sencilla de cuatro pasos, que facilita la planificación, la participación y la evaluación del proceso:

1. Elegir una acción: seleccionar la propuesta que mejor se adapte a la planta productiva, al proceso industrial o al contexto de la empresa.
2. Implicar a la plantilla y cadena de valor: fomentar la colaboración entre personal operario, mandos intermedios, proveedores y responsables de sostenibilidad, reforzando el compromiso corporativo.
3. Registrar el proceso: documentar la experiencia mediante fotografías, datos operativos, fichas técnicas o registros digitales del proceso.
4. Medir el impacto: cuantificar los resultados obtenidos (reducción de kg/h, ahorro energético o volumen de residuos evitado) y compartirlos con el equipo y los grupos de interés.

3.1. Repensar

Repensar significa detenernos a pensar antes de actuar, preguntarnos si realmente necesitamos aquello que deseamos y reflexionar sobre las consecuencias que tiene cada decisión de consumo. En el sector industrial, esta R impulsa el pensamiento crítico operativo para identificar ineficiencias, replantear la necesidad real de insumos y analizar las consecuencias ambientales de cada decisión industrial, alejándose de inercias productivas y modas tecnológicas no sostenibles.

SUGERENCIA DE ACTIVIDAD

"Cuestiona el proceso"

Objetivo: Cuestionar los hábitos y flujos de trabajo tradicionales en la planta para identificar usos innecesarios de recursos, residuos evitables y oportunidades de optimización desde la raíz.

Desarrollo: Organizar talleres multidisciplinares con personal de producción, logística y mantenimiento para analizar paso a paso la cadena de valor de una línea de fabricación. El equipo analiza críticamente cada insumo y etapa, preguntándose si realmente aporta valor o no. Finalmente, se elabora un plan con medidas concretas para eliminar consumos prescindibles, simplificar procesos y redefinir la operativa hacia un modelo más eficiente y sostenible.

EJEMPLO INSPIRADOR

"Jornada sobre Gastronomía Sostenible"

Jornada en colaboración con el BCC, que tiene como fin poner el foco en la colaboración de todos los agentes para pasar a la acción y transitar a un sistema alimentario más sostenible y

resiliente. Se trabajará aspectos como el valor de los hubs y *living labs* para la generación y transferencia de soluciones innovadoras en materia de sostenibilidad.

3.2. Reducir

Consiste en optimizar los procesos de fabricación y la gestión de planta para generar la misma producción utilizando la menor cantidad posible de materias primas, agua, energía y embalajes. En el sector industrial, invita a auditar los consumos operativos e intensidades materiales en la cadena de valor, promoviendo la eficiencia técnica, el ahorro de costes y la minimización directa de residuos en origen.

SUGERENCIA DE ACTIVIDAD

"Competición en equipos para el reto cero residuos"

Objetivo: Fomentar la implicación activa de la plantilla en la reducción y buenas prácticas de prevención de residuos en el entorno laboral.

Desarrollo: Se invita a su público objetivo a participar en actividades de trabajo en equipo centradas en desafíos de cero residuos: talleres para elaborar recetas o productos de cuidado personal sin generar residuos…

EJEMPLO INSPIRADOR

"Competición en equipos"

En ADEME, decidieron organizar una competición entre varios equipos para fomentar un ambiente amistoso y divertido, propicio para fortalecer los lazos profesionales y desarrollar un liderazgo colectivo. Por ejemplo, dos equipos podrían competir durante una jornada de limpieza, comparando la cantidad de kilogramos recogidos al final del día, o podrían jugar a dos juegos de escape simultáneamente, con una recompensa simbólica para el equipo que termine primero.

3.3. Reutilizar

Consiste en reintroducir componentes, envases, palés o subproductos de proceso de vuelta al ciclo productivo o logístico, dándoles una segunda vida útil antes de gestionarlos como residuo. Esta R impulsa la innovación operativa y la economía circular entre plantas o departamentos, maximizando el aprovechamiento de los insumos y optimizando el coste de adquisición de nuevas materias primas.

SUGERENCIA DE ACTIVIDAD

"Talleres de detección de sinergias"

Objetivo: Identificar y consolidar alianzas estratégicas entre empresas, agentes locales y proveedores del entorno industrial para poner en común recursos profesionales, facilitando el intercambio de mermas, subproductos y equipamiento en desuso bajo un enfoque de simbiótica industrial y economía circular.

Desarrollo: Cada entidad mapea sus recursos sobrantes, subproductos y activos infrautilizados, así como sus necesidades actuales de insumos. Mediante dinámicas de *matching* interactivo, se contrastan las ofertas y demandas para identificar oportunidades directas de intercambio circular. Finalmente, las partes interesadas priorizan las alianzas detectadas y acuerdan las condiciones técnicas, logísticas y legales básicas para formalizar la cesión y reutilización de estos recursos compartidos.

EJEMPLO INSPIRADOR

"Intercambio de Libros"

La iniciativa, impulsada por la propia plantilla de Gamesa Gearbox, consiste en la creación de espacios de intercambio de libros en todas las plantas de producción. Los libros serán donados libremente por los trabajadores, y se colocarán en estanterías construidas con materiales reciclados o reutilizados de Gearbox. Con ello, se busca dar una segunda vida a libros y materiales, reduciendo residuos y fomentando un consumo más responsable, en línea con los valores medioambientales de la compañía.

Además, este espacio servirá para impulsar el bienestar emocional y mental, ofreciendo a los empleados una forma de desconexión, aprendizaje y enriquecimiento personal. También refuerza el sentido de comunidad y trabajo en equipo, al compartir cultura, ideas y experiencias entre compañeros.

3.4. Reparar

Reparar implica priorizar la restauración, el mantenimiento correctivo y la sustitución de piezas defectuosas en la maquinaria, herramientas e instalaciones antes de considerar su achatarramiento o sustitución. Esta R fortalece el *know-how* técnico del equipo de mantenimiento, alarga la vida útil de los activos fijos y reduce la dependencia de nuevos suministros, promoviendo una cultura operativa basada en la conservación del stock de material.

SUGERENCIA DE ACTIVIDAD

"Mantenimiento correctivo y recuperación de componentes"

Objetivo: Identificar piezas y piezas mecánicas dadas de baja acumuladas en el almacén de repuestos con potencial de reparabilidad.

Desarrollo: El equipo de mantenimiento realiza una jornada mensual dedicada al diagnóstico, sustitución de juntas o rodamiento y rectificado de piezas para reincorporarlas al stock de repuestos operativos.

3.5. Renovar

Renovar consiste en actualizar o mejorar algo para hacerlo más útil o sostenible. Actualizar, reequipar o reconfigurar maquinaria, instalaciones y líneas de producción para elevar sus prestaciones técnicas, energéticas y ambientales sin necesidad de reemplazarlas por completo. Impulsa la innovación responsable, permitiendo integrar tecnologías de última generación en activos existentes para extender su ciclo de vida y maximizar la eficiencia operativa.

SUGERENCIA DE ACTIVIDAD

"Reacondicionamiento contra la obsolescencia"

Objetivo: Combatir la obsolescencia programada en los equipos informáticos y mobiliario de la entidad pública, aplicando mejoras y actualizaciones puntuales para alargar su vida útil y evitar la compra de nuevos sustitutos.

Desarrollo: Se habilitará un "punto de renovación" temporal en la entidad durante la semana. Se identifican terminales de control, ordenadores de planta y mobiliario técnico lentos o descatalogados, pero estructuralmente sanos. A los equipos informáticos y de control se les realiza una ampliación de memoria y optimización de software para multiplicar su rendimiento operativo; al mobiliario y herramientas de taller se les aplican reparaciones, refuerzos mecánicos y tapizados con materiales industriales resistentes.

Asimismo, los equipos y mobiliario renovados se etiquetarán con un sello distintivo y se devolverán a los puestos de trabajo para visibilizar el impacto de luchar contra la obsolescencia programada.

EJEMPLO INSPIRADOR

"Encuentro de partes interesadas para reparar y renovar"

En ADEME se distribuyeron stands que muestran buenas prácticas, una colección de dispositivos y juguetes, y un desfile de reciclaje creativo que promovió la reparación y la renovación.

3.6. Recoger

Recoger significa hacernos responsables de los residuos que generamos. Esta R impulsa la implantación de sistemas eficientes de recogida selectiva e inventariado en planta, facilitando la valorización de materiales, el cumplimiento normativo y la máxima cooperación entre la plantilla para mantener un entorno de trabajo limpio y eficiente.

SUGERENCIA DE ACTIVIDAD

"El reto de la correcta recogida de los residuos"

Objetivo: Mejorar los hábitos de separación de residuos entre la plantilla y detectar los principales errores que se producen en la recogida selectiva dentro de la empresa.

Desarrollo: Durante una semana se coloca un panel o marcador en una zona común de la empresa. Cada día se plantea un pequeño reto de clasificación con residuos habituales del centro de trabajo. La plantilla debe decidir en qué contenedor debe depositarse cada residuo. Al finalizar la semana, se revisan los resultados y se identifican los residuos que generan más dudas.

EJEMPLO INSPIRADOR

"Correcta recogida de RAEE"

En Orona S. Coop se procedió a la colocación de cajas facilitadas por la ONG Alboan para la recogida de residuos de aparatos eléctricos y electrónicos (RAEE) de pequeño tamaño en nuestras instalaciones. Una vez finalizada la Semana Europea los residuos fueron entregados a la ONG para su correcta gestión.

3.7. Reciclar

Reciclar es comprender que los residuos pueden transformarse en recursos si se gestionan correctamente. Esta R nos ayuda a entender los ciclos naturales y tecnológicos y el papel que cada persona desempeña en ellos, permite cerrar el ciclo de vida de los materiales, minimizar la dependencia de insumos vírgenes y visibilizar el papel estratégico de la planta en las cadenas de valor circulares.

SUGERENCIA DE ACTIVIDAD

"De residuo a recurso"

Objetivo: Cerrar el ciclo de vida de los materiales en la propia planta, reduciendo la generación de residuos y minimizando la compra de materiales vírgenes mediante la reintroducción de los descartes, recortes o mermas del proceso de fabricación.

Desarrollo: Habilitar un punto de procesado inmediato en planta donde los recortes y mermas generados durante la producción se acondicionan (triturado, compactado o molienda) para reincorporarse directamente como materia prima secundaria en el proceso productivo. El equipo de planta registra el volumen de material recuperado para medir el ahorro de materias primas vírgenes y los residuos evitados.

EJEMPLO INSPIRADOR

"Reciclaje creativo de dispositivos antiguos"

La acción consistió en realizar una recogida voluntaria de pequeños dispositivos electrónicos que los empleados de la empresa H2SITE, situada en Loiu (Bizkaia) tenían en casa (radios, móviles, pequeños electrodomésticos, etc.). Cada participante completó una breve ficha sobre el dispositivo aportado, indicando el año en que dejó de fabricarse o se volvió obsoleto ("*phase out*") y reflexionó sobre cómo podría haberse diseñado para durar más, contaminar menos y reducir su impacto ambiental. Una vez finalizada esta parte, los dispositivos se entregaron en un punto limpio, contribuyendo así al reciclaje responsable y a la economía circular. Además, se presentaron los resultados de la acción (número de dispositivos recogidos, aprendizajes, propuestas de mejora de diseño…etc.) de forma interna.

3.8. Rediseñar

Consiste en integrar criterios de ecodiseño y sostenibilidad desde las fases iniciales de desarrollo de productos, componentes y procesos industriales, contemplando todo su ciclo de vida. En el sector industrial, esta R impulsa la innovación técnica, la ingeniería de materiales y la optimización de procesos.

SUGERENCIA DE ACTIVIDAD

"Podcasts sobre ecodiseño"

Objetivo: Capacitar y sensibilizar a la plantilla sobre la integración de criterios de ecodiseño en todas las fases de la cadena de valor de los productos, ofreciendo "píldoras formativas" breves que fomenten el pensamiento circular y la optimización de recursos en la operativa diaria.

Desarrollo: Se emite un pódcast de corta duración a través de los canales de comunicación interna de la empresa para toda la plantilla. Cada episodio aborda una clave del ecodiseño industrial (la selección de monomateriales, la facilidad de desmontaje, el diseño para la reparación o la eficiencia energética…) combinando teoría práctica, novedades en la normativa y casos de éxito reales de otras plantas e incluso la propia.

Además, se lanza una pregunta o reto semanal vinculado al tema del episodio, invitando al personal a proponer mejoras aplicables a los productos y procesos de la organización.

EJEMPLO INSPIRADOR

“El reto "Residuos Cero" de ADEME”

En ADEME generaron un reto online que invita a los empleados a compartir sus acciones para reducir al máximo los residuos y ganar premios ecológicos.

¿Necesitas inspiración para tus acciones 7R+1? ¡Ponte a prueba! El siguiente **quiz** te ayudará a descubrir qué retos ambientales nos preocupan más y te dará ideas sobre **cómo pasar a la acción y contribuir a la causa**:

QUIZZ: Tu consumo, tu impacto

4. MINI GLOSARIO

Suficiencia material:

Se centra en reducir la cantidad total de materiales que se utilizan, cuestionando la necesidad de producir y consumir tanto. Implica diseñar y adoptar modelos donde se use solo lo imprescindible, alargando la vida útil de productos, compartiendo recursos o evitando consumos innecesarios. Su objetivo principal es disminuir la presión sobre los recursos naturales desde el origen.

Eficiencia material:

Se enfoca en usar los materiales de manera más optimizada, obteniendo el mismo (o mayor) valor con menos recursos. Incluye mejorar procesos productivos, reducir desperdicios, reutilizar subproductos o incorporar reciclaje. Su objetivo es maximizar el rendimiento de los materiales empleados sin necesariamente reducir el nivel total de actividad o consumo.

Consumo Doméstico de Materiales (CDM):

Indicador que mide la cantidad total de materiales utilizados por una economía dentro de su territorio durante un periodo determinado de tiempo, normalmente un año.

Servitización:

Es un modelo de negocio en el que una empresa deja de centrarse solo en vender productos y pasa a ofrecer servicios asociados a esos productos para aportar más valor al cliente. Es decir, en lugar de vender algo y terminar la relación, la empresa ofrece soluciones completas: mantenimiento, uso, rendimiento o incluso el acceso al producto sin necesidad de poseerlo.

Reparabilidad:

Grado de facilidad con el que un producto puede repararse. Cuanto mayor es la reparabilidad, más tiempo puede usarse un aparato y menos residuos genera. En algunos países y productos se incluye una etiqueta que informa de su nivel de reparabilidad.

Economía circular:

Modelo que busca reducir el uso de recursos naturales, reutilizar los productos el mayor tiempo posible y reciclar los materiales para que vuelvan al ciclo productivo. Frente al modelo “usar y tirar” de la economía lineal, la circular promueve un consumo responsable y sostenible.

Obsolescencia programada:

Diseño intencionado de algunos productos para que tengan una vida útil corta. Este fenómeno fomenta el consumo innecesario y la generación de residuos. Entenderlo ayuda a fomentar hábitos de consumo más responsables.

Ecodiseño:

Diseño de productos pensado para reducir su impacto ambiental durante todo su ciclo de vida: fabricación, transporte, uso y reciclaje. Considera el uso de materiales sostenibles, la eficiencia energética y la facilidad para reparar o reutilizar.

Consumo responsable:

Forma de consumir que tiene en cuenta el impacto social y ambiental de lo que compramos. Implica elegir solo lo necesario, priorizar productos duraderos, locales o con certificaciones sostenibles.

Sostenibilidad:

Equilibrio entre el bienestar de las personas, el cuidado del medio ambiente y el desarrollo económico. Busca satisfacer las necesidades del presente sin comprometer las de las generaciones futuras.

Huella ecológica:

Medida que indica cuántos recursos naturales necesitamos para mantener nuestro estilo de vida. Una huella ecológica más pequeña significa un modo de vida más sostenible.

Valorización:

Proceso mediante el cual algunos residuos se transforman en nuevos recursos útiles, evitando su eliminación y aprovechando su valor material o energético.

Punto limpio:

Instalación municipal donde se recogen residuos especiales (pilas, bombillas, electrodomésticos, aceite usado, etc.) para su correcta gestión y reciclaje.


ihobe
ingurumen hobekuntza
mejora ambiental


EUSKO JAURLARITZA
GOBIERNO VASCO
INDUSTRIA, TRANTSIZIO
ENERGETIKO ETA
JASANGARRITASUN SAILA
DEPARTAMENTO DE INDUSTRIA,
TRANSICIÓN ENERGÉTICA Y
SOSTENIBILIDAD